

## Uitleg parcours COWBOYTRAIL XXL

Er zijn 11 onderdelen te rijden. De uitleg wat de bedoeling is per onderdeel volgt hieronder en is ook te zien op de demo-filmpjes.

Het parcours mag in stap, draf of galop gereden worden. Je krijgt maximaal 8 minuten de tijd om het parcours te rijden. Hoe sneller de tijd, hoe meer punten je krijgt. Maar ook hoe netter het parcours gereden wordt, hoe hoger je punten zullen zijn. Het is dus een combinatie van snelheid en nauwkeurigheid. Elk onderdeel moet minimaal 3 x aangereden worden voordat er geweigerd mag worden.

**Start** bij uitgang buitenbak (bij Doorman)

1. **Poort:** openen en sluiten met touw-lus
2. **Houten driehoeken:** eerste 3 obstakels in slalom back-up, andere 3 obstakels in slalom vooruit
3. **Opsprong:** Voor Beginners en Gevorderden Opsprong
  - Gevorderden om pylon terug en afsprong van zelfde punt
  - Beginners om pylon en langs zijkant terug zonder afsprong
4. **Waterbak:** doorheen
5. **Hoeden aantikken.**
  - Gevorderde ruiter neemt de stok die aan het begin van punt 5 staat, tikt alle hoeden aan en zet daarna de stok terug waar hij deze gepakt heeft.
  - Beginnend ruiter tikt de hoeden met de hand aan en vervolgt de route (dus zonder terug te gaan naar het begin van punt 5)
6. **Brug:** van rechts naar links onder de brug door (door het water) en daarna naar rechts om over de brug heen van achter naar voor te rijden.
7. **Koeien:** Poort openen en sluiten, rondje om de kudde rijden, zorg dat kudde rustig blijft en weer terug door de poort en deze sluiten.  
*LET OP: In demo-filmpje wordt gezegd dat gevorderde ruiter anders moeten rijden dan beginnende ruiter maar voor beiden geldt OM DE KUDDE HEEN RIJDEN*
8. **Parasol:** langs hek tot achter de parasol en links om onder de parasol door, door het plastic strokengordijn.
9. **Betonringen:** linksom om eerste blauwe betonring, rechtsom om tweede blauwe betonring en weer rechtsom om derde gele betonring
10. **Borrel bij tipi-tent:** je paard neerzetten (ground-tie), afstappen, gaan zitten, borrel inschenken, fles sluiten, proosten en weer opstijgen en parcours vervolgen.
11. **Free-ride met vlag:** vanaf de hoek van de buitenbak om de waterbak heen vóór het logo van PCK door, om het festivalterrein heen naar rechts, links van de brug naar achter en over de brug terug naar beneden. Om het festivalterrein terug naar het beginpunt om de vlag terug te zetten. Als de vlag terug staat in de pylon stopt de tijd.

Het terrein verlaten via de poort het dichtste naast de buitenbak